

TÉMA: Automatické tvary

Předem již připravený text Průvodce zahrádkáře potřebuje graficky dotvořit. Ne vždy máme po ruce fotografii nebo obrázek, který by přesně vystihoval, co potřebujeme. Pomocí automatických tvarů lze vytvářet libovolné obrázky a nákresy dle vlastních představ.

Zadání:

Otevřete soubor *Tvary.docx*.

1. Přemístěte se na začátek druhého odstavce a **nakreslete** zde **pomocí automatických tvarů obrázek** domečku dle předlohy níže zobrazené. Snažte se dodržet jak vzhled domečku, tak formátování jednotlivých částí (formát čar, tvary, výplně; pro oblouk dveří použijte křivku, upravte ji pomocí bodů). Text v popisku je formátován fontem Arial, písmo tučné, velikost 12b, písmo vycentrujte. Pro vytvoření domečku použijte **kreslicí plátno**.
2. Jednotlivé **části** domečku včetně popisku **seskupte**.
3. Nakreslený objekt přesuňte z kreslicího plátna na text prvního odstavce a **kreslicí plátno odstraňte**.
4. Nakreslený objekt **umístěte za text** a **překlopte** jej **podle vertikální osy**.
5. **Nastavte průhlednost** zelené barvy **střechy** domečku na 50 %.
6. **Přemístěte** objekt popisku **před** domeček.
7. **Nastavte automatické zobrazování kreslicího plátna**.
8. Provedené **změny** v dokumentu **uložte** a **zavřete dokument**.



Řešení

Řešení:

Tlačítko Office/Otevřít (nebo tlačítko **Otevřít** na panelu nástrojů **Rychlý přístup**, popř. klávesová zkratka **Ctrl+O**). V dialogovém okně **Otevřít** nalézt soubor dle zadání, tlačítko **Otevřít**. Pozn. Dokument lze otevřít také přímo v systému Windows (dvakrát kliknout na ikonu souboru nebo kontextová nabídka ikony/**Otevřít**).

1. Nejprve zobrazit kreslicí plátno. Pokud je nastaveno, zobrazuje se automaticky při vkládání automatických tvarů, pokud ne, musí se vložit ručně – karta **Vložení/skupina Ilustrace/příkaz Tvary/Nové kreslicí plátno**. Pozn. Kreslicí plátno umožňuje oddělit text od nakreslených objektů, jeho výhodou je udržení tvarů pohromadě. Nemusí být však vždy použito, záleží na situaci. Nakreslit domeček dle předlohy: základna domečku – vložit obdélník, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit tvary/tlačítko Více/** v základních tvarech vybrat **Obdélník** (nebo karta **Vložení/skupina Ilustrace/příkaz Tvary/v** základních tvarech vybrat **Obdélník**). Pozn. Každý z tvarů má svůj název, který se automaticky zobrazí, pokud na něm necháme ukazatel myši. Nakreslit obdélník myši. Pro střechu použít trojúhelník – obdobným způsobem jako u obdélníku najít v základních tvarech **Rovnoramenný trojúhelník**, nakreslit trojúhelník myši. Pokud to bude nutné, přesunout ji nad základnu domečku. Tvar střechy dále upravit následujícím způsobem: vybrat trojúhelník, uchopit myši žlutý kosočtverec (na horní straně objektu) a tažením přizpůsobit tvar dle nákresu. Nastavení barvy výplně střechy – vybrat objekt střechy, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly tvarů/tlačítkem Více** zobrazit všechny styly, kliknout na styl *Barevná výplň, bílý okraj – zvýraznění 3*. Nastavení formátu základny domečku – vybrat obdélník, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly tvarů/šipka příkazu Výplň tvaru/Přechod/Další přechody/záložka Přechod/zatrhnout Dvě barvy/nastavit přechod dle předlohy**. Základně přidat stín - karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Stínové efekty/příkaz Stínové efekty/ve skupině Perspektiva** vybrat *Styl stínu 11*, změnit barvu stínu na šedou - pod stejným příkazem **Stínové efekty/Barva stínu....** Přidat okna - karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit tvary/tlačítko Více/v** základních tvarech vybrat **Zkosené hrany** (nebo karta **Vložení/skupina Ilustrace/příkaz Tvary/v** základních tvarech vybrat **Zkosené hrany**), okno nakreslit myši (pro zajištění čtverce stisknout klávesu **Shift** při kreslení), druhé okno zkopírovat. Pro zarovnání oken lze použít na kartě **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Zarovnat/Zarovnat doprostřed** (obě okna musí být předem vybrána). Nakreslení dveří: svislé čáry dveří - karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit tvary/tlačítko Více/v** základních tvarech vybrat **Volný tvar** (objekt **čára** je spojovací čára), nakreslit myši čáru (kliknout na začátek, dvakrát kliknout na konec pro ukončení tvaru), druhou čáru opět vytvořit kopírováním. Pro oblouk použít objekt **Křivka** v základních tvarech (kliknout na horní konec levé svislé čáry, klinout v horní části oblouku, dvakrát kliknout na horní konec pravé svislé čáry – křivka zde bude zakončena). Upravit vzhled křivky pomocí bodů: karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit tvary/tlačítko Upravit tvar/Upravit body**, pokud je třeba, přesunout myši polohu prostředního bodu (horní oblouk dveří). Dále změnit tento bod na **Hladký bod** – kontextová nabídka bodu/**Hladký bod**, pomocí úchytů tažením myši upravit tvar horního oblouku dveří dle nákresu. Kliknout mimo křivku, body pro úpravu zmizí. Nastavit šířku čar dveří – vybrat čáry i křivku (např. pomocí klávesy **Shift**), karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly tvarů/spouštěč dialogu Formát automatického tvaru**

(šipka vpravo dole)/záložka **Barvy a čáry** (nebo kontextová nabídka výběru/**Formát automatického tvaru...**)/nastavit tloušťku čar. Kliku domečku vložit pomocí tvaru **Volný tvar** v základních tvarech viz vkládání čar u kreslení dveří, tvar šipky (koncový styl šipky) vytvořit v dialogovém okně **Formát automatického tvaru** viz úprava šířky čar u dveří. Nakonec vložit popisek pomocí tvaru **Obláček** ze skupiny popisky (viz vkládání předchozích tvarů), do tvaru vepsat text dle zadání. Formátování textu – vybrat text, karta **Domů**/příkazy skupin **Písmo** a **Odstavec**. Dle potřeby upravte rozměry popisku.

2. Vybrat všechny části domečku včetně popisku (např. tažením myši nebo pomocí klávesy **Shift**), karta **Nástroje kreslení**/záložka **Formát**/skupina **Uspořádat**/příkaz **Seskupit**. S domečkem lze nyní pracovat jako s jedním objektem.
3. Přesunout myší objekt z kreslicího plátna na text, vybrat kreslicí plátno (kliknout na jeho okraj), klávesa **Del**.
4. Označit objekt, karta **Nástroje kreslení**/záložka **Formát**/skupina **Uspořádat**/příkaz **Obtékání textu/Za textem**, příkaz **Otočit/Překlopit vodorovně**.
5. Pokud se má formátovat pouze část seskupeného objektu, musí se nejprve jeho části oddělit - označit objekt (objekt umístěný za textem lze označit, pokud změníte ukazatel myši na šipku - karta **Domů**/skupina **Úpravy**/příkaz **Vybrat/Vybrat objekt**), dále karta **Nástroje kreslení**/záložka **Formát**/skupina **Uspořádat**/příkaz **Skupina/Oddělit**. Označit střechu, karta **Nástroje kreslení**/záložka **Formát**/skupina **Styly tvarů**/spouštěč dialogu **Formát automatického tvaru**/záložka **Barvy a čáry/Průhlednost**.
6. Označit objekt popisku, karta **Nástroje kreslení**/záložka **Formát**/skupina **Uspořádat**/**Přenést do popředí**.
7. Tlačítko **Office/Možnosti aplikace Word/Upřesnit/Možnosti úprav/Při vkládání automatických tvarů vytvořit automaticky kreslicí plátno**.
8. Pro uložení dokumentu tlačítko **Office/Uložit** (nebo tlačítko **Uložit** na panelu nástrojů **Rychlý přístup**). Zavřít dokument tlačítkem **Office/Zavřít** (nebo tlačítko **Zavřít** – **x** v pravém horním rohu okna).

Zpět na zadání