

TÉMA: Úprava maker, vstup z klávesnice

Makra vytvořená pomocí záznamu ne vždy zcela vyhovují našim představám. Lze je dále upravovat v prostředí editoru jazyka Visual Basic for Applications. Tento příklad demonstruje úpravu makra zadáním informace z klávesnice.

Zadání:

Otevřete dokument *MakroHledani.docm*. V dokumentu se nachází již vytvořené makro *Hledání*, které nalezne první výskyt slova *květináč* v dokumentu. **Makro upravte** následujícím způsobem:

1. **Makro bude hledat** libovolný text.
2. Text pro hledání bude po spuštění makra **zadán z klávesnice** do dialogového okna.
3. **V dialogovém okně** bude **text** *Zadejte text pro hledání.*, **titulek** okna bude *Hledání textu*.
4. Upravené **makro vyzkoušejte**.
5. **Dokument s upraveným makrem uložte a zavřete** jej.

Řešení

Algoritmus

Řešení:

Algoritmus slovně:

1. Text zadaný z klávesnice uložíme např. do proměnné **text**, která bude datového typu *String* (textový řetězec).
2. Pro vstup z klávesnice se používá dialogové okno vyvolané funkcí **InputBox** ().
3. Tato funkce má několik parametrů zadávaných do závorek a oddělených čárkou – první údaj se týká zobrazovaného textu v dialogovém okně, druhý údaj je titulek okna, třetí údaj implicitní text, který se v okně zobrazí a uživatel jej může dále přepsat. Další parametry nejsou povinné a pro naše účely nepodstatné.

Provedení:

Před úpravou makra doporučujeme makro nejprve vyzkoušet – karta **Vývojář**/příkaz **Makra**/v dialogovém okně **Makra** vybrat makro *Hledání*, příkaz **Spustit**. Pozn. Pro práci s makry je třeba nejprve nastavit zabezpečení maker (viz příklad 9.1 – Úprava maker, nastavení prostředí – bod 2).

Úprava makra:

1. karta **Vývojář**/příkaz **Makra**/v dialogovém okně **Makra** vybrat makro *Hledání*, příkaz **Upravit**. Otevře se prostředí editoru **Microsoft Visual Basic** s již vytvořeným makrem *Hledání*. Popis prostředí editoru jazyka Visual Basic viz příklad 9.1 – nastavení prostředí – bod 3).
2. Umístit kurzor pod text s komentářem (zelená barva, řádek začíná apostrofem), vytvořit nový řádek klávesou **Enter**, vepsat příkaz pro deklaraci proměnné:
`Dim text As String`
3. Na další řádek vložit příkaz pro načtení textu, které bude makro hledat, z klávesnice:
`Text = InputBox("Zadejte text pro hledání:", "Hledání textu")`
4. Upravit makro tak, aby hledalo zadaný text z klávesnice (a ne původní slovo *květináč*) – přepsat text „*květináč*“ v uvozovkách na *text* (bez uvozovek). Pozn. Pokud v kódu pracujeme s textem, uvádíme jej v uvozovkách. Chceme-li pracovat s hodnotou uloženou v proměnné, uvádíme název proměnné bez uvozovek. V našem případě bude makro pracovat s textem uloženým v proměnné **text**.
5. Vyzkoušení makra: přesunout se na okno aktuálního dokumentu, umístit kurzor na začátek dokumentu. Karta **Vývojář**/příkaz **Makra**/v dialogovém okně **Makra** najít vytvořené makro, tlačítko **Spustit**. Pozn. Makro lze spustit také v prostředí Editoru jazyka Visual Basic prostřednictvím nabídky **Run/Run Macro**.
6. Tlačítko **Office/Uložit** (nebo tlačítko **Uložit** na panelu nástrojů **Rychlý přístup**), zavřít dokument s makrem pomocí tlačítka **Zavřít**.

Zpět na zadání

Algoritmus:

```
Sub Hledání()  
'  
' Hledání Makro  
'  
'  
  
Dim text As String  
text = InputBox("Zadejte text pro hledání:", "Hledání textu")  
  
Selection.Find.ClearFormatting  
With Selection.Find  
    .text = "květináč"  
    .Replacement.text = ""  
    .Forward = True  
    .Wrap = wdFindContinue  
    .Format = False  
    .MatchCase = False  
    .MatchWholeWord = False  
    .MatchWildcards = False  
    .MatchSoundsLike = False  
    .MatchAllWordForms = False  
End With  
Selection.Find.Execute  
End Sub
```

Zpět na zadání