

TÉMA: Úprava maker

Sekretářka společnosti Naše zahrada, a.s. potřebuje makra vytvořená pomocí záznamu upravit následujícím způsobem:

ZADÁNÍ:

Otevřete soubor *Makra.xls* s makry vytvořenými pomocí záznamu dle zadání v příkladu č. 24.

1. **Do makra Hledání vložte** na začátek **proměnnou slovo**, která pomocí **funkce InputBox** načte text. InputBox zobrazí text *Zadejte hledané slovo:* a titulek *Hledání*. Makro bude hledat text zadaný do proměnné *slovo*.
2. **Na základě makra Logo vytvořte makro Logo2**, které vloží na listu *Úvod obrázek ve stupních šedi*. Dále makro zobrazí pomocí funkce **MsgBox** zprávu s textem *Šedá varianta*, titulek bude *Upozornění*. Nově vytvořené makro **přiřadte tlačítku Logo šedé**.
3. **Makro Nadpis upravte** tak, že **když bude** na listu *Úvod v buňce B5 číslo 1*, makro **změní barvu vzorku** sloučené buňky při formátování nadpisu na žlutou barvu, jinak bude světle zelená.
4. **Makro Výpočet upravte** tak, aby když bude na listu *Výpočty* hodnota ve sloupci *Cena v Kč* (buňka E20) větší než 50000, **naformátuje písmo** výsledných hodnot v buňkách červeně. Dále na základě tohoto makra **vytvořte druhé makro Výpočet2**, které místo vzorců pro součet vloží do buněk D20 a E20 **vzorce pro výpočet maxima**. Zabezpečte, aby makro **změnilo text nadpisu** v buňce A2 na *Maximální ceny nábytku*. Makru **přiřadte tlačítko** na panel nástrojů *Výpočty* s názvem *Maximum*.
5. Sešit **uložte a uzavřete**.

ŘEŠENÍ:

Nabídka **Soubor/Otevřít**, nebo tlačítko **Otevřít** na standardním panelu nástrojů. Objeví se dialogové okno **Otevřít**. Najít cestu dle zadání, vybrat soubor *Makra.xls*, tlačítko **Otevřít**.

Provedení úkolů:

1. Nabídka **Nástroje/Makro/Makra...**/vybrat makro *Hledání*, tlačítko **Upravit**. Spustí se Editor jazyka VisualBasic. Na začátku makra nadeklarovat proměnnou *slovo* typu **String**. Dále načíst do proměnné obsah funkce **InputBox**, v metodě **Find** nahradit řetězec „*květináč*“ proměnnou *slovo*.
2. Pomocí záznamu pomocného makra zjistit, kterými příkazy VBA se mění barvy obrázku na stupně šedi. Nabídka **Nástroje/Makro/Makra...**/vybrat makro *Logo*, tlačítko **Upravit**. Spustí se Editor jazyka VisualBasic. Vytvořit kopii procedury *Logo*, změnit název na *Logo2*. Z pomocného makra zkopírovat na konec makra příkaz pro změnu barvy obrázku na stupně šedi. Za tento příkaz doplnit funkci **MsgBox** s textem dle zadání. Přiřadit tlačítku *Logo šedé* makro *Logo2*.
3. Pomocí záznamu pomocného makra zjistit číslo vlastnosti **ColorIndex** pro žlutý vzorek. Nabídka **Nástroje/Makro/Makra...**/vybrat makro *Nadpis*, tlačítko **Upravit**. Spustí se Editor jazyka VisualBasic. Část **With Selection.Interior** uzavřít do příkazu pro podmínku **If...Then...Else**, zkopírovat část pro změnu žlutého vzorku z pomocného makra.
4. Pomocí záznamu pomocného makra zjistit, kterými příkazy VBA se formátuje písmo v buňce na červenou barvu. Nabídka **Nástroje/Makro/Makra...**/vybrat makro *Výpočet*, tlačítko **Upravit**. Spustí se Editor jazyka VisualBasic. Na konec makra přidat podmínku **If...Then...Else** s formátováním buněk. Vytvořit kopii procedury *Výpočet*, změnit název na *Výpočet2*. Změnit v této proceduře vzorce na **MAX**. Na konec makra připsat změnu hodnoty buňky A2, variantu s textem *Nábytek celkem* dopsat i do makra *Výpočty*. Přidat tlačítko na panel nástrojů dle zadání.
5. Nabídka **Soubor/Uložit** nebo tlačítko **Uložit** na standardním panelu nástrojů. Dále nabídka **Soubor/Konec** nebo tlačítko **Zavřít** (červený křížek vlevo nahoře).