

TÉMA: Ovládací prvky formulářů

Každý měsíc bývá ve společnosti „Naše zahrada“ vyhodnocen nejlepší prodejce, hodnocení se provádí přiřazením bodů z intervalu 1-5 bodů. Sekretářka si usnadnila práci pomocí grafických objektů a hypertextových odkazů. Dále si zjednodušila práci pomocí maker, která lze spouštět pomocí formulářových tlačítek.

Zadání:

Otevřete soubor *Formulare.xlsm*.

1. Na listu *Prodejci* **vložte** do sekce *Hodnocení nejlepšího prodejce* pod text *Jméno a příjmení* (do buňky Q11) **pole se seznamem**, použijte ovládací prvek formuláře. Jako **vstupní oblast pole** nadefinujte oblast buněk A4:A33, nechte pole **zobrazit s prostorovým efektem**. Pole vyzkoušejte.
2. Na listu *Prodejci* **vložte** pod text *Bodové ohodnocení* **posuvník**, použijte ovládací prvek formuláře. **Posuvník propojte s buňkou** T11, nastavte mu **hodnoty v intervalu** 1-5, s krokem 1. Posuvník vyzkoušejte.
3. Na listu *Úvod* **vložte** pod obrázek **tlačítko** s textem *Skrýt karty listů*, použijte ovládací prvek formuláře. Tlačítku **přiřadte makro** *Karty_listů*. Makro vyzkoušejte, vyzkoušejte si rovněž přepínání mezi listy pomocí hypertextových odkazů.
4. Vedle vytvořeného tlačítka **vložte** druhé **tlačítko** s textem *Zobrazit karty listů*, použijte ovládací prvek Active X. Tlačítku **přiřadte makro** *Karty_listů2*. Makro vyzkoušejte.
5. **Sešit uložte a uzavřete**.

Řešení

Řešení:

Tlačítko Office/Otevřít (nebo tlačítko **Otevřít** na panelu nástrojů **Rychlý přístup**, popř. klávesová zkratka **Ctrl+O**). V dialogovém okně **Otevřít** nalézt soubor dle zadání, tlačítko **Otevřít**. Pozn. Sešit lze otevřít také přímo v systému Windows (dvakrát kliknout na ikonu souboru nebo kontextová nabídka ikony/**Otevřít**). Pod pásem karet bude v sešitě zobrazen pruh s upozorněním, že bylo zakázáno spouštění maker (výchozí nastavení, lze změnit – tlačítko **Office/příkaz Možnosti aplikace Excel/sekce Centrum zabezpečení/tlačítko Nastavení centra zabezpečení**). Sešit obsahuje dvě připravená makra, se kterými se bude v úkolu pracovat. Povolit tato makra – tlačítko **Možnosti...** v pruhu s upozorněním, zatrhnout **Povolit tento obsah**, tlačítko **OK**. Podrobnější informace jsou uvedeny v příkladech následující kapitoly věnované makrům.

1. Zobrazit list dle zadání, zobrazit kartu **Vývojář**, pokud je potřeba (tlačítko **Office/příkaz Možnosti aplikace Excel/sekce Oblíbené/zatrhnout Zobrazit na pásu kartu vývojář**), skupina **Ovládací prvky/příkaz Vložit/skupina Ovládací prvky formuláře/příkaz Pole se seznamem**, nakreslit ovládací prvek myši do míst, kde se nachází buňka Q11. Pozn. Ovládací prvky formuláře jsou ovládací prvky Excelu. Práce s těmito ovládacími prvky je jednodušší, lze jim však nastavit méně vlastností než ovládacím prvkům Active X. Nadefinovat vlastnosti ovládacího prvku – označit pole se seznamem, karta **Vývojář/skupina Ovládací prvky/příkaz Vlastnosti/v dialogovém okně Vlastnosti/záložka Ovládací prvek/do pole Vstupní oblast** vložit odkaz na buňky dle zadání (buňky se nacházejí na začátku listu, je nutné je zobrazit pomocí posuvníku), zatrhnout **Prostorové stínování**, tlačítko **OK**. Vyzkoušení pole – kliknout mimo objekt, klikneme-li nyní na šipku rozvíracího seznamu, zobrazí se v něm položky nadefinovaných buněk vstupní oblasti ovládacího prvku (seznam prodejců) – vybrat libovolnou položku.
2. Zobrazit list dle zadání, karta **Vývojář/skupina Ovládací prvky/příkaz Vložit/skupina Ovládací prvky formuláře/příkaz Posuvník**, nakreslit ovládací prvek pomocí myši do míst, kde se nachází buňka T13. Nadefinovat vlastnosti ovládacího prvku – označit posuvník, karta **Vývojář/skupina Ovládací prvky/příkaz Vlastnosti/v dialogovém okně Vlastnosti/záložka Ovládací prvek/do pole Nejnižší hodnota** vložit číslo 1, do pole **Nejvyšší hodnota** vložit číslo 5, zkontrolovat v poli **Přírůstková změna** hodnotu 1 (krok, o který se bude hodnota při posouvání jezdcy posuvníku zvyšovat), do pole **Propojení s buňkou** vložit odkaz na buňku T11, tlačítko **OK**. Vyzkoušet posuvník – kliknout mimo ovládací prvek, při posunutí jezdcy na posuvníku se změní hodnota v propojené buňce.
3. Zobrazit list dle zadání, karta **Vývojář/skupina Ovládací prvky/příkaz Vložit/skupina Ovládací prvky formuláře/příkaz Tlačítko**, nakreslit ovládací prvek myši. Po nakreslení tlačítka se zobrazí dialogové okno **Přiřadit makro**, vybrat makro dle zadání, tlačítko **OK**. Pozn. Makro lze dodatečně přiřadit tlačítku také kliknutím pravého tlačítka myši na ovládací prvek/**Přiřadit makro...**). Změna textu na tlačítku – kontextová nabídka ovládacího prvku (kliknout pravým tlačítkem myši na tlačítko)/**Upravit text**. Po kliknutí na tlačítko se spustí přiřazené makro – budou skryty karty listů. Přepínání mezi listy lze nyní provádět pomocí hypertextových odkazů.
4. Karta **Vývojář/skupina Ovládací prvky/příkaz Vložit/skupina Ovládací prvky Active X/příkaz Tlačítko**, pomocí myši nakreslit ovládací prvek. Pozn. Ovládací prvky Active X jsou ovládací prvky, které jsou v Excelu k dispozici díky jazyku Visual Basic for Applications. Veškeré úpravy

těchto prvků se provádějí v tzv. Režimu návrhu, lze jim nastavit více vlastností než ovládacím prvkům Excelu. Změnit text na tlačítku - zobrazit vlastnosti objektu (karta **Vývojář**/skupina **Ovládací prvky/příkaz Vlastnosti**), v okně **Properties** nastavit vlastnost **Caption** na text *Zobrazit karty listů*. Přiřazení makra tlačítku nutno provést v Editoru jazyka Visual Basic – karta **Vývojář**/skupina **Ovládací prvky/příkaz Zobrazit kód**. V Editoru jazyka Visual Basic zobrazit tzv. událostní proceduru pro tlačítko – v levém horním rohu okna v seznamu zvolit položku *CommandButton1* (zde by měly být umístěny příkazy, které se provedou po stisknutí tlačítka). Do událostní procedury tlačítka zkopírovat příkazy z makra *Karty_listů2* (zobrazit okno kódu pro *Module1*, zkopírovat kód procedury *Ouška_listů2* - pozor, pouze kód, bez prvního a posledního řádku - vložit kód do událostní procedury pro tlačítko na listu 1 - do těla procedury *CommandButton1_Click*). Vyzkoušet fungování tlačítka: v sešitu Excelu vypnout režim návrhu (karta **Vývojář**/skupina **Ovládací prvky/příkaz Režim návrhu** – funguje jako přepínač). Vytvořené ovládací prvky budou nyní fungovat tak, jak mají. Kliknout na vytvořené tlačítko, karty listů se zobrazí.

5. Uložit sešit tlačítkem **Office/Uložit** (nebo tlačítko **Uložit** na panelu nástrojů Rychlý přístup nebo klávesy **Ctrl+S**). Zavřít sešit tlačítkem **Office/Zavřít** (nebo tlačítko **Zavřít** – **x** v pravém horním rohu okna).

Zpět na zadání