

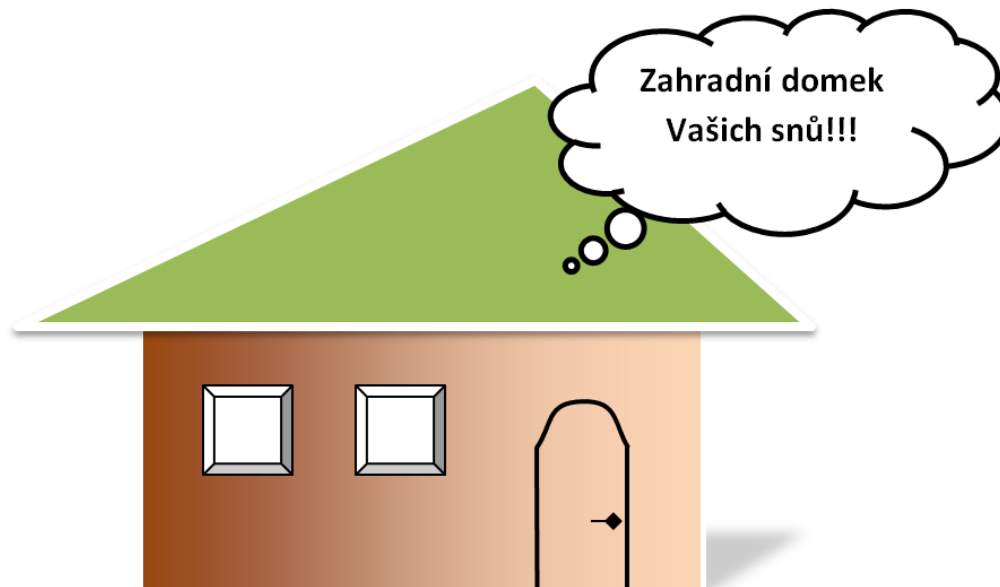
## TÉMA: Automatické tvary (obrazce)

Předem již připravený text Průvodce zahrádkáře potřebuje graficky dotvořit. Ne vždy máme po ruce fotografii nebo obrázek, který by přesně vystihoval, co potřebujeme. Pomocí automatických tvarů lze vytvářet libovolné obrázky a nákresy dle vlastních představ.

### Zadání:

Otevřete soubor *Tvary.docx*.

1. Přemístěte se na začátek druhého odstavce a **nakreslete zde pomocí automatických tvarů (obrazců) obrázek** domečku dle předlohy níže zobrazené. Snažte se dodržet jak vzhled domečku, tak formátování jednotlivých částí (formát čar, tvary, výplně; pro oblouk dveří použijte křivku, upravte ji pomocí bodů). Text v popisku je formátován fontem Calibri, písmo tučné, velikost 12b, písmo vycentrujte. Pro vytvoření domečku použijte **kreslicí plátno**.



2. Jednotlivé **části** domečku **seskupte**.
3. Nakreslený objekt přesuňte z kreslicího plátna na text prvního odstavce a **kreslicí plátno odstraňte**.
4. Objekt domečku **seskupte** s popiskem, **umístěte před** domeček (viz nákres).
5. Nakreslený objekt **umístěte za text** a **překlopte** jej **podle vertikální osy**.
6. **Nastavte průhlednost** zelené barvy **střechy** domečku na 50%.
7. **Nastavte automatické zobrazování kreslicího plátna** při vytváření obrazců.
8. Provedené **změny** v dokumentu **uložte** a **zavřete dokument**.

Řešení

## Řešení:

Karta **Soubor/Otevřít** (nebo tlačítko **Otevřít** na panelu nástrojů **Rychlý přístup**, popř. klávesová zkratka **Ctrl+O**). V dialogovém okně **Otevřít** nalézt soubor dle zadání, tlačítko **Otevřít**. Pozn.: Dokument lze otevřít také přímo v operačním systému Windows (dvakrát kliknout na ikonu souboru nebo kontextová nabídka ikony/**Otevřít**).

1. Nejprve zobrazit kreslicí plátno. Pokud je nastaveno, zobrazuje se automaticky při vkládání automatických tvarů, pokud ne, musí se vložit ručně – karta **Vložení/skupina Ilustrace/příkaz Obrazce/Nové kreslicí plátno**. Pozn. Kreslicí plátno umožňuje oddělit text od nakreslených objektů, jeho výhodou je udržení tvarů pohromadě. Nemusí být však vždy použito, záleží na situaci. Nakreslit domeček dle předlohy: základna domečku – vložit obdélník, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit obrazce/tlačítko Více** (šipka dolů u galerie tvarů)/ ve skupině **Obdélníky** vybrat tvar **Obdélník** (nebo karta **Vložení/skupina Ilustrace/příkaz Obrazce/ve skupině Obdélníky** vybrat tvar **Obdélník**). Pozn. Každý z tvarů má svůj název, který se automaticky zobrazí, pokud na něm necháme ukazatel myši. Nakreslit obdélník myší. Pozn.: Obdélník bude mít výchozí formátování, které později změníme. Pro střechu použít trojúhelník – obdobným způsobem jako u obdélníku najít ve skupině **Základní obrazce** tvar **Rovnoramenný trojúhelník**, nakreslit trojúhelník myší. Pokud to bude nutné, přesunout ji nad základnu domečku. Tvar střechy dále upravit následujícím způsobem: vybrat trojúhelník, uchopit myší žlutý kosočtverec (na horní straně objektu) a tažením přizpůsobit tvar dle nákresu. Nastavení barvy výplně střechy – vybrat objekt střechy, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/tlačítkem Více** zobrazit všechny styly v galerii, kliknout na styl *Světlý obrys 1, barevná výplň – Olivově zelená, zvýraznění 3*. Nastavení formátu základny domečku – vybrat obdélník, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/šipka příkazu Výplň obrazce/Přechod/Další přechody.../v dialogovém okně **Formát obrazce/položka Výplň/zatrhnout Přechodová výplň/nastavit Typ přechodu na Lineární, zvolit Směr: Lineární – doprava, nastavit barvy dle zadání – vždy vybrat přechodovou zarážku a zvolit barvu (tlačítko Barva). Prostřední zarážku odebrat – tlačítko Odebrat přechodovou zarážku** vpravo. Nastavit obrys základny na bílou – karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/příkaz Obrys obrazce**, zvolit barvu. Základně přidat stín - karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/příkaz Efekty obrazců/Stín/ve skupině V perspektivě** vybrat *V perspektivě – diagonálně, vpravo nahoře*. Přidat okna - karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit obrazce/tlačítko Obrazce/ve skupině Základní obrazce** vybrat **Zkosené hrany** (nebo karta **Vložení/skupina Ilustrace/příkaz Tvary/ve skupině Základní obrazce** vybrat **Zkosené hrany**), okno nakreslit myší (pro zajištění čtverce stisknout klávesu **Shift** při kreslení), druhé okno zkopírovat. Pro zarovnání oken lze použít na kartě **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Zarovnat/Zarovnat doprostřed** (obě okna musí být předem vybrána). Upravit vzhled oken – obě okna vybrat, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/příkazy Výplň obrazce a obrys obrazce**, obdobným způsobem změnit tloušťku obrysových čar. Nakreslení dveří: svislé čáry dveří - karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit obrazce/tlačítko Obrazce/ve skupině Čáry** vybrat **Čára**, nakreslit myší čáru (kliknout na místo pro vložení, následně tažením myši upravit velikost – uchopit za protilehlé šipky na konci čáry a táhnout), druhou čáru opět vytvořit kopírováním. Pro oblouk**

použít objekt **Křivka** ve skupině **Čáry** (kliknout na horní konec levé svislé čáry, klinout v horní části oblouku, dvakrát kliknout na horní konec pravé svislé čáry – křivka zde bude zakončena). Upravit vzhled křivky pomocí bodů: karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit obrazce/tlačítko Upravit obrazec/Upravit body** – na křivce se objeví body, pomocí kterých lze dodatečně upravovat tvar křivky. Pokud je třeba, přesunout myši polohu prostředního bodu (horní oblouk dveří). Dále změnit tento bod na **Hladký bod** – kontextová nabídka bodu/**Hladký bod**, pomocí úchytů tažením myši upravit tvar horního oblouku dveří dle nákresu. Kliknout mimo křivku, body pro úpravu zmizí. Nastavit barvu a šířku čar dveří – vybrat čáry i křivku (např. pomocí klávesy **Shift**), karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/spouštěč dialogu Formát obrazce** (šipka vpravo dole)/položka **Barva čáry a Styl čáry** (nebo kontextová nabídka výběru/**Formát objektu...**)/nastavit barvu a tloušťku čar dle nákresu. Kliku dveří vložit pomocí tvaru **Šipka** viz vkládání čar u kreslení dveří, tvar kliky (koncový styl šipky) vytvořit v dialogovém okně **Formát obrazce** viz úprava šířky čar u dveří, obdobně upravit tloušťku a barvu šipky. Nakonec vložit popisek pomocí tvaru **Obláček** ze skupiny **Popisky** (viz vkládání předchozích tvarů), do tvaru vepsat text dle zadání. Formátování textu – vybrat text, karta **Domů/příkazy skupin Písmo a Odstavec**. Dle potřeby upravte rozměry a formátování popisku způsobem popsaným v předchozích případech.

2. Vybrat všechny části domečku (např. tažením myši nebo pomocí klávesy **Shift**), karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Skupina/Skupina**. S domečkem lze nyní pracovat jako s jedním objektem. Pozn.: Pokud bychom chtěli měnit pouze části domečku, museli bychom seskupené části oddělit (na obdobném místě).
3. Přesunout myši objekt z kreslicího plátna na text (klávesy **Ctrl+X**, **Ctrl+V**), vybrat kreslicí plátno (kliknout na jeho okraj), klávesa **Del**.
4. Umístit domeček a popisek dle nákresu. Umístění popisku před domeček – označit popisek, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Přenést blíž/Přenést do popředí**. Seskupení obou objektů viz úkol č. 3.
5. Označit objekt, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Zalamovat text/Za textem**, příkaz **Otočit/Překlopit vodorovně**. Pozn.: Potřebujeme-li označit objekt umístěný za text, musíme použít příkaz na kartě **Domů/skupina Úpravy/příkaz Vybrat/Vybrat objekt**.
6. Pokud se má formátovat pouze část seskupeného objektu, musí se nejprve jeho části oddělit - označit objekt (viz úkol č. 5), dále karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Skupina/Oddělit**. Obdobně bude nutné oddělit ještě domeček. Označit střechu, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/spouštěč dialogu Formát obrazce/položka Barvy a čáry/Průhlednost**.
7. Karta **Soubor/Možnosti/položka Upřesnit/Možnosti úprav/Při vkládání automatických obrazců vytvořit automaticky kreslicí plátno**.
8. Pro uložení dokumentu karta **Soubor/Uložit** (nebo tlačítko **Uložit** na panelu nástrojů **Rychlý přístup**). Zavřít dokument – karta **Soubor/Zavřít** (nebo tlačítko **Zavřít** – x v pravém horním rohu okna).

Zpět na zadání